

2023 GUÍA DEL ESTUDIANTE
PARA LA EXPOSICIÓN DE CIENCIAS,
TECNOLOGÍA, INGENIERÍA Y MATEMÁTICAS
(STEM) PARA ESTUDIANTES
DE 0 AÑOS A 5° GRADO



1. DEFINE



Primero, debes buscar un problema o reto que quieras resolver
Empieza por hacer preguntas y recabar información.

2. IDENTIFÍCATE

Luego, habla con personas que se estén enfrentando al problema que
quieres resolver. Trata de imaginarte a ti mismo en su situación y
comprender cómo se sienten. Puedes aprender mucho sobre el tema
realizando entrevistas de identificación donde haces preguntas y escuchas
atentamente sus respuestas.



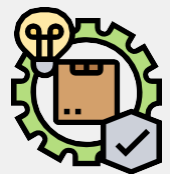
3. CONCIBE



Usa tu creatividad para pensar en la mayor cantidad de ideas que puedas
para resolver el problema. Escoge una idea que consideres que funcionaría
bien y crea un plan paso a paso para implementarlo. Piensa en los
materiales que vas a necesitar para hacerlo.

4. PROTOTIPO

Ahora es el momento de usar los materiales que buscaste y seguir tu plan
para construir un prototipo o modelo de tu solución. Recuerda: ¡no tiene
que ser perfecto! El prototipo es solamente algo que representa tu idea y te
ayuda a visualizar si funciona.



5. PRUEBA

Después de construir el prototipo, es importante que lo pruebes y veas si
funciona para lo que lo creaste. Compártelo con otros y pídeles su
opinión. Escucha sus opiniones y sugerencias. Prueba tu solución para
comprender qué tan bien funciona y si requiere
de alguna mejora.



6. MEJORA

Con base en tus observaciones y pruebas, piensa cómo puedes mejorar tu
solución. Haz los cambios necesarios a tu prototipo y ¡vuelve a probarlo!



2023 GUÍA DEL ESTUDIANTE
PARA LA EXPOSICIÓN DE CIENCIAS,
TECNOLOGÍA, INGENIERÍA Y MATEMÁTICAS
(STEM) PARA ESTUDIANTES
DE 0 AÑOS A 5° GRADO



7. CÓMO REGISTRAR Y COMPARTIR INFORMACIÓN



Registrar y compartir información en el proceso de pensamiento de diseño significa escribir o dibujar tus observaciones en un libro especial o con notas autoadhesivas de colores. Mostrarás entonces estas ideas a tus amigos y familiares para que puedan darte maravillosas sugerencias que harán que tu diseño ¡sea todavía mucho mejor!

CUADERNOS DE PENSAMIENTO DE DISEÑO

Busca un cuaderno o diario especial donde puedas escribir y dibujar tus ideas. Este cuaderno es como tener un libro de ideas secreto donde puedes escribir todos tus pensamientos y descubrimientos.



AFICHES DE IDEAS

Imagina que tienes un tablero grande donde puedes pegar coloridas notas autoadhesivas o dibujar imágenes de tus maravillosas ideas. Este tablero te ayuda a visualizar todos tus fantásticos pensamientos en un solo lugar y compartirlos con tus amigos.



SESIONES PARA COMPARTIR IDEAS

Algunas veces, nos reunimos todos para compartir nuestro trabajo creativo con los amigos y hablar acerca de nuestras ideas. Es como un evento especial donde mostramos y hablamos y ¡clamamos las ideas brillantes de otros!



HERRAMIENTAS DIGITALES

Para los niños un poco más grandes, hay herramientas mágicas en la computadora o en la tableta que te permiten dibujar y hablar de tus diseños. ¡Es una forma divertida y diferente de explicar tus ideas!



PORTAFOLIO DIGITAL O VIDEO

Es como tu propia galería en línea donde puedes mostrar tu trabajo. Puedes tener imágenes y vídeos de todas las cosas maravillosas que has hecho durante los retos de diseño. En lugar de hablar delante del curso, puedes hacer vídeos cortos donde explicas tus ideas y muestras tus fantásticos diseños. ¡Es como ser una mini estrella de cine!

